

Proposta de planificación do curso

Pensamento computacional e robótica na aula

Robots que se empregarán:

- Earl (ou Beebot), Coding Set, Vincibot e Nezha inventor's kit coas respectivas placas micro:bit (son todos robots enviados aos centros co material de Polos Creativos)
- Precisaranse portátiles (para usar o Vincibot teñen que ter windows ou empregar tabletas Android/iOS), par o Nezha valen os da maqueta Abalar/Edixgal.
- O ideal serían equipos de 4-5 persoas por robot.
- Toda a documentación que se presentará para os asistentes está en <https://www.oscarabilleira.com>, no apartado de robótica.

Xornada 1:

- 6 de novembro 2025 (16:30 a 19:30 h)
- Aspectos a traballar:
 - Concepto de pensamento computacional, aspectos educativos e relación co currículo de Infantil e primaria.
 - Actividades conectadas e desconectadas para traballar o pensamento computacional.
 - Presentación dos robots cos que traballará ao longo das xornadas indicando a quen vai dirixido (infantil e/ou primaria), pero indicando que segundo se empreguen poden servir para calquera etapa.
 - **Traballo co robot Earl (Beebot):** Orientado especialmente para Infantil
 - Fundamentos do seu uso, exemplos de actividades e materiais adicionais, exploración e experimentación co robot por parte dos asistentes
 - **Traballo co robot CodigSet :** Orientado a Infantil, primeiros niveis de primaria e como “primeiro contacto coa robótica e codificación”
 - Fundamentos do seu uso, exemplos de actividades e materiais adicionais, exploración e experimentación co robot por parte dos asistentes
 - Posta en común de como se pode aplicar na aula, organización temporal, adaptarse á idade do alumnado, problemas que se poden atopar e como poder solucionarlos.

Xornada 2:

- 13 de novembro 2025 (16:30 a 19:00 h)
- Aspectos a traballar:
 - **Traballo co robot Vicibot :** Orientado a primaria .
 - Fundamentos do seu uso, exemplos de actividades e materiais adicionais, exploración e experimentación co robot por parte dos asistentes:
 - Usa da aplicación para a súa programación tanto no ordenador como en dispositivos como tabletas.
 - Levar a cabo diferentes retos empregando o robot de modo “progresivo”

- Como empregalo en “gran grupo” usando o panel interactivo das aulas” por exemplo en infantil e primeiros niveis de primaria.
- Posta en común de como se pode aplicar na aula, organización temporal, adaptarse á idade do alumnado, problemas que se poden atopar e como poder solucionarlos.

Xornada 3:

- 13 de novembro 2025 (16:30 a 19:00 h)
- Aspectos a traballar:
 - **Traballo co robot Nezha** : Orientado a primaria (últimos niveis).
 - Placa micro:bit: o cerebro deste robot. Fundamentos básicos do seu uso.
 - Prácticas guiadas (a modo de retos) para aprender a usar a placa micro:bit
 - O pack Nezha: Fundamentos do seu uso, exemplos de actividades e materiais adicionais, exploración e experimentación co robot por parte dos asistentes:
 - Levar a cabo diferentes retos empregando o robot de modo “progresivo”
 - Posta en común de como se pode aplicar na aula, organización temporal, adaptarse á idade do alumnado, problemas que se poden atopar e como poder solucionarlos.

